



## Инструкция по установке и настройке программы «2DOF Center»

### СОДЕРЖАНИЕ

- Установка и первый запуск .....	2
- Ручная настройка .....	3
- Установка драйвера .....	4
- «ИГРЫ» настройка .....	5
- Поддержка XBOX / PS .....	7
- VR Компенсация .....	8

**Подвижная платформа** - это кокпит, установленный на подвижную базу, которая с помощью мощных электроприводов, создает ощущения перегрузки.

**DOF** - Degrees of freedom - степень подвижности (режим работы). Количество режимов работы, подвижной платформы, напрямую зависит от количества электроприводов, установленных в базе. Возможны комплектации 2DOF / 3DOF / 4DOF / 6DOF, в зависимости от модели.

Для удобства можно посмотреть подробную видео инструкцию, на нашем сайте:

<https://2dof.ru/setup/>

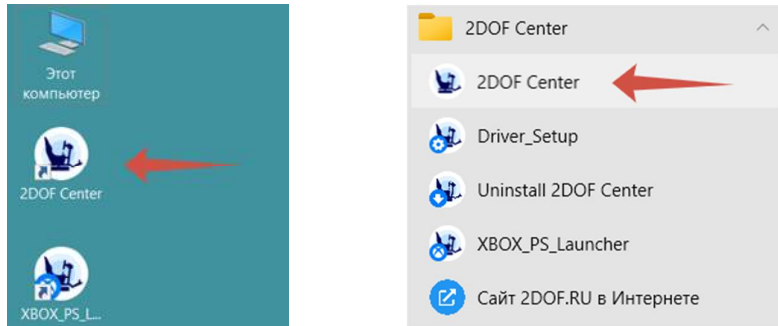
**ВАЖНО!** Если, у Вас возникли трудности с установкой, настройкой или запуском программного обеспечения, а также сложности в работе с оборудованием, от Компании «2DOF», обращайтесь в службу поддержки: **Mail:** info@2dof.ru или **Телеграмм:** @help\_2dof

## Установка и первый запуск

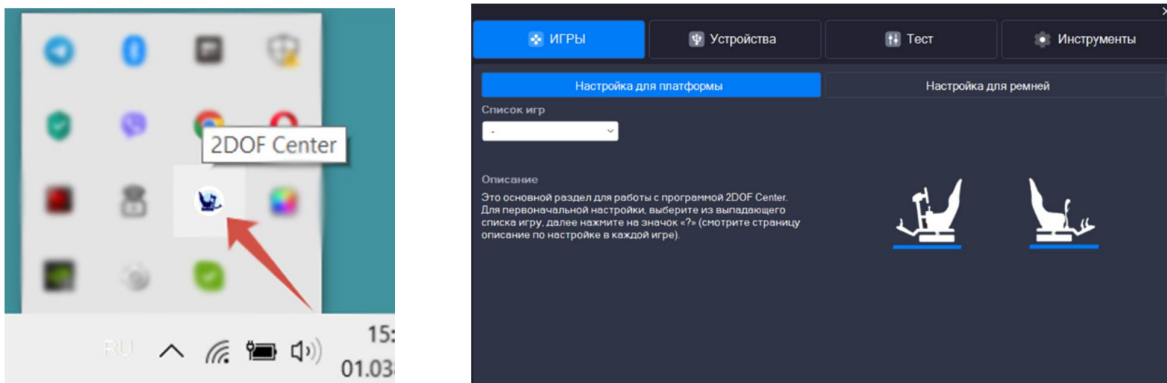
После скачивания, запустите файл установки setup\_2DOF\_Center.exe, для правильной работы и дальнейшего обновления, рекомендуем устанавливать программу в папку по умолчанию.

**ВАЖНО!** Перед запуском программы, проверьте подключение USB кабеля подвижной платформы или другого устройства от «2DOF». Перед настройкой программы, **все игры, должны быть закрыты!**

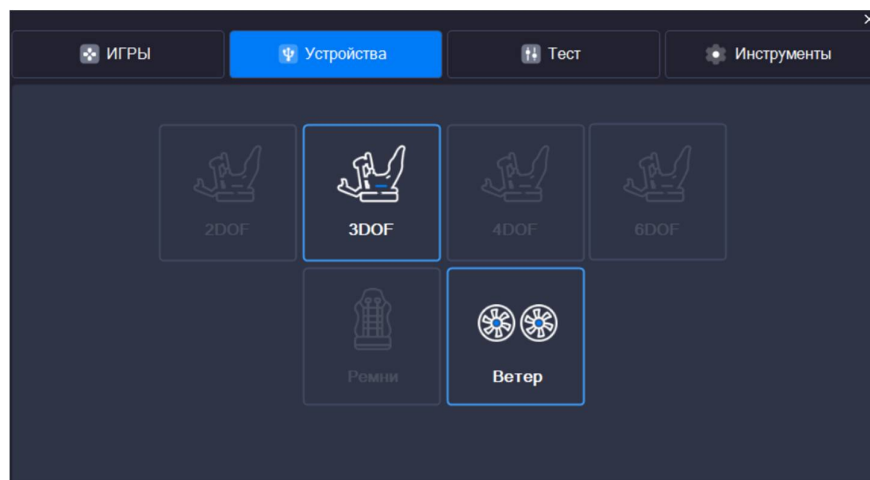
После установки, запустите программу «2DOF Center» (ярлык на рабочем столе или в меню «Пуск»).



Программа запустится в нижнем правом углу, на панели задач, в области системных значков. Дважды кликните левой кнопкой мыши, на значок «2DOF Center», откроется основное окно программы.



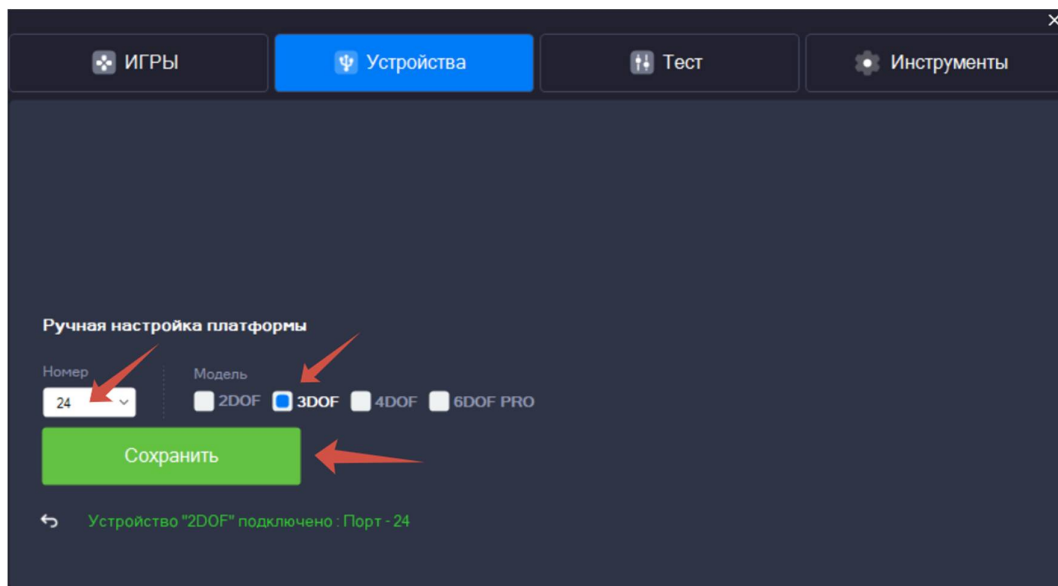
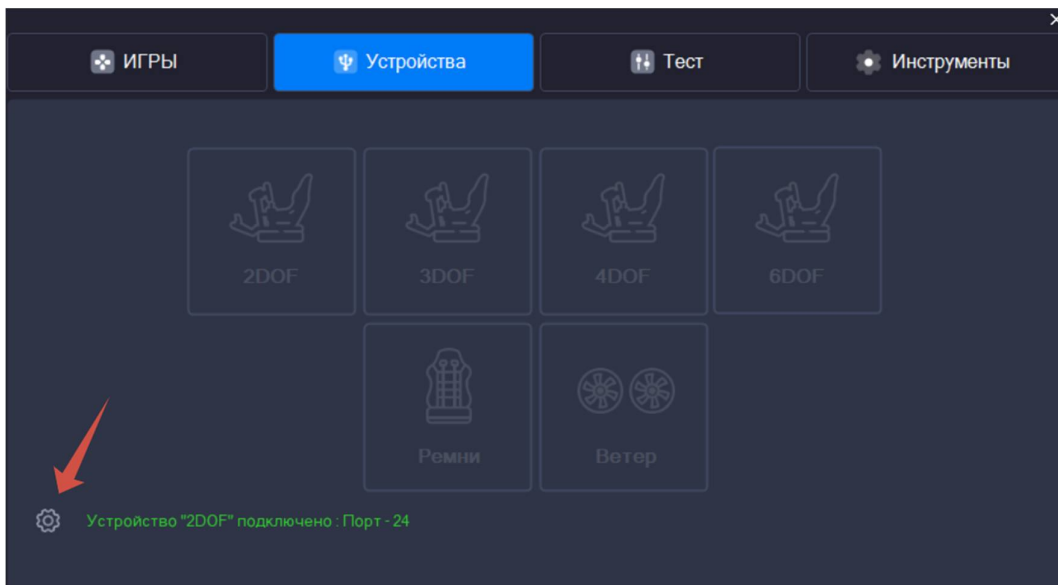
Далее на вкладке “Устройства”, проверьте подключение ваших устройств (подвижная платформа, блок ветра или ремни), подключенная модель устройства станет активным. Если устройство обнаружено и активно, значит программа настроена и готова к работе. Можете переходить на вкладку “ИГРЫ”, для настройки нужных Вам игр.



**ВАЖНО!** Платформы, которые выпущены с начала 2024 года, определяться автоматически и все настройки подтягиваются по модели автоматом. Более ранние модели, настраиваются вручную.

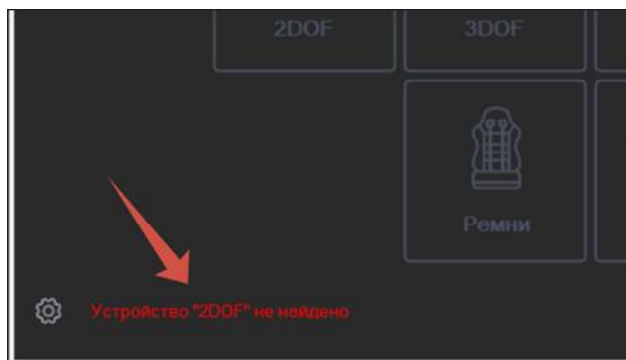
Если, ваша модель устройства не обнаружена и не активна, а внизу появилась зеленая надпись: **Устройство "2DOF" подключено** и указан номер порта, то у Вас более ранняя модель подвижной платформы, выпущена до конца 2023 года. Необходимо выбрать порт вручную.

Для ручной настройки платформы, на вкладке "Устройства", нажмите на иконку шестерёнки в низу, далее выберите нужный порт (который обнаружит программа) и модель вашей платформы, после нажмите сохранить.

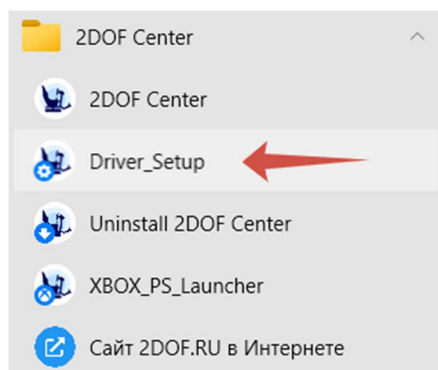


Программа настроена и готова к работе. Можете переходить на вкладку "ИГРЫ".

Если, ваша модель устройства не обнаружена и не активна, а внизу появилась красная надпись: **Устройство "2DOF" не найдено**. Возможные проблемы:

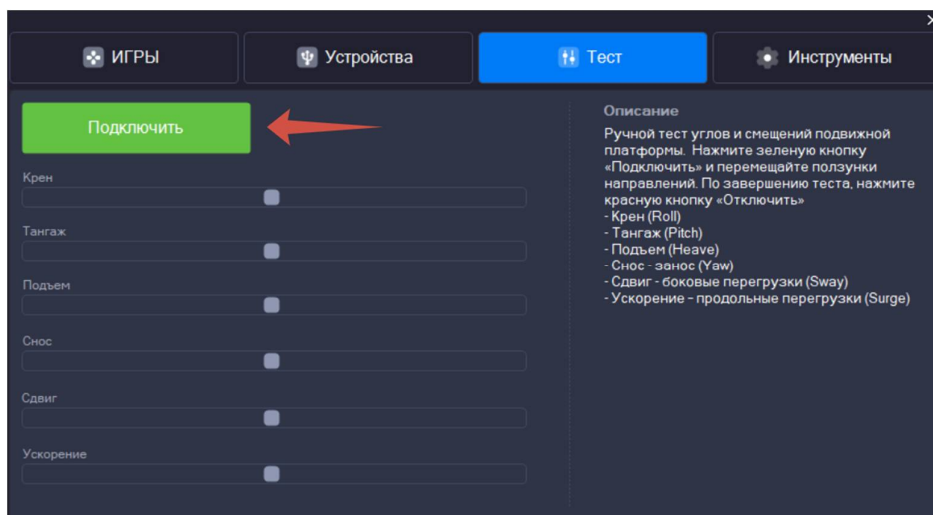


- отключение USB кабеля (проверьте подключение USB провода, подвижной платформы или других девайсов от «2DOF»), после перезагрузите компьютер!
- драйвер устройства не установлен (в некоторых версиях windows, драйвер не устанавливается автоматически, установите его вручную), после перезагрузите компьютер! Пакет драйвера доступен в меню «Пуск» -> папка 2DOF Center -> Driver Setup



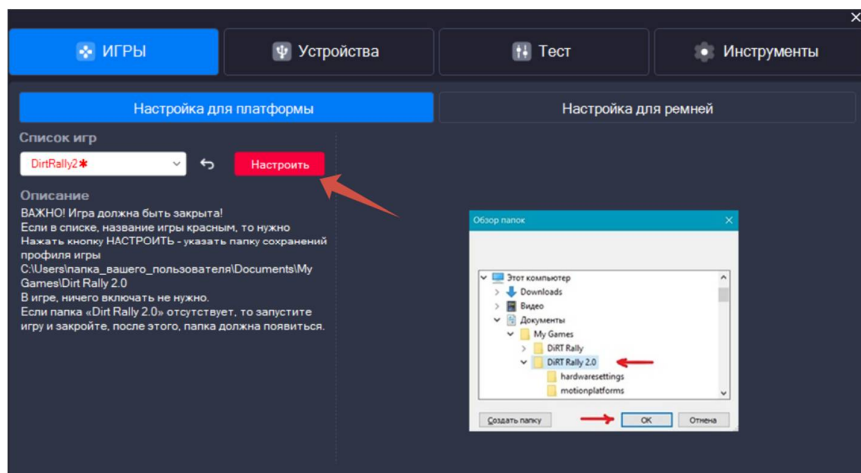
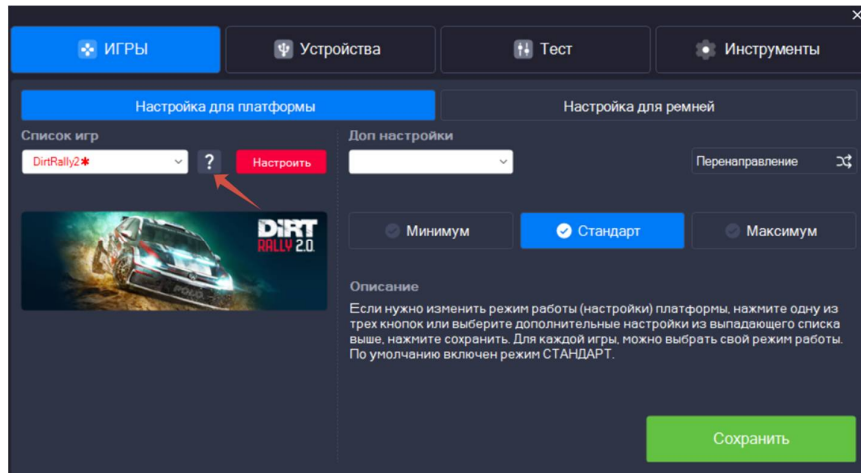
Если, после всех выше перечисленных действий, ваша модель устройства не обнаружена, обратитесь за помощью в службу поддержки Компании «2DOF». Mail: [info@2dof.ru](mailto:info@2dof.ru) или Телеграмм: @help\_2dof

Для проверки работы подвижной платформы, перейдите на вкладку “Тест”, далее зеленую кнопку «Подключить». Перемещайте ползунки, влево и в право, подвижная платформа должна двигаться в нужном направлении. После, нажмите красную кнопку «Отключить», платформа вернётся в центральное положение. Ручной тест завершен, можно переходить на вкладку “ИГРЫ”].



## Раздел “ИГРЫ”

Для настройки нужных Вам игр, в выпадающем списке, выберите игру и нажмите на значок вопроса «?», напротив названия игры. Смотрите описание, для каждой игры своя инструкция по настройке. Игры, выделенные красным цветом, обязательно настроить! (делается только один раз, после установки программы «2DOF Center»).



Настройка завершена, можете запустить игру.

**РЕКОМЕНДАЦИИ.** После всех настроек, окно программы «2DOF Center» можно закрыть, нажатием на крестик в правом верхнем углу, программа свернётся в системный трей windows, и будет работать в автоматическом режиме. Вы только запускаете игру и включаете кнопку питания на платформе, программа автоматом подтянет нужный профиль (**не нужно**, каждый раз открывать окно программы и выбирать игру из списка, программа работает в свернутом виде, всегда).

Для удобства можете включить автозапуск программы, поставить галочку на вкладке “Инструменты” (Автозапуск), тогда программа будет запускаться при загрузке компьютера автоматически.

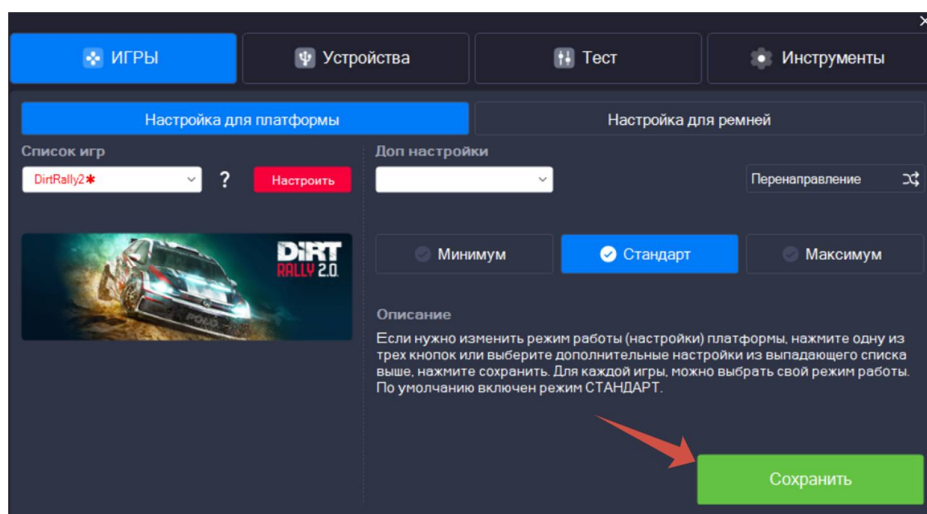
Так же, на вкладке «ИГРЫ» можно изменить режим работы (настройки), для вашей платформы.

По умолчанию, для каждой игры, включен режим «Стандарт».

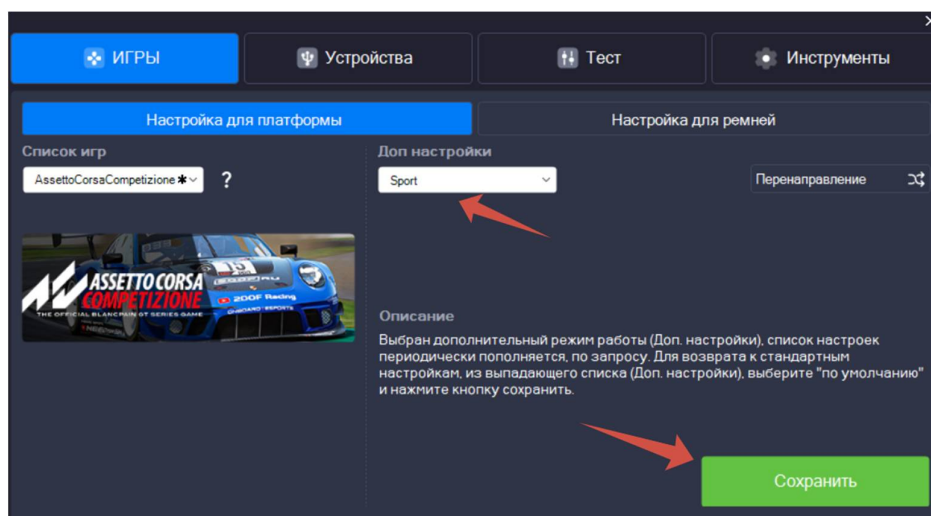
- **«Стандарт»** - подойдет для большинства пользователей. Наклоны, углы, подъем и смещение настроены на 60% работы подвижной платформы. Оптимальный режим.

- **«Минимум»** - отклонение до 30%, подойдет для тех, кто использует VR шлем или сосредоточен на результате.

- **«Максимум»** - отклонение до 90%, для самых отважных 😊



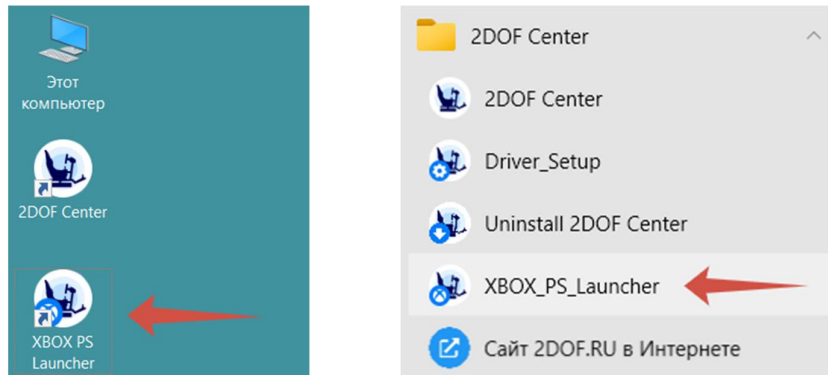
- **«Доп настройки»** - индивидуальные настройки по запросу, список настроек периодически пополняется. Для возврата к стандартным настройкам, из выпадающего списка (Доп. настройки), выберите "по умолчанию" и нажмите кнопку сохранить.



Если у Вас, остались вопросы или возникли сложности с программой, обращайтесь в службу поддержки Компании «2DOF». Mail: info@2dof.ru или Телеграмм: @help\_2dof

## Поддержка XBOX Series X/S и PlayStation 4/5

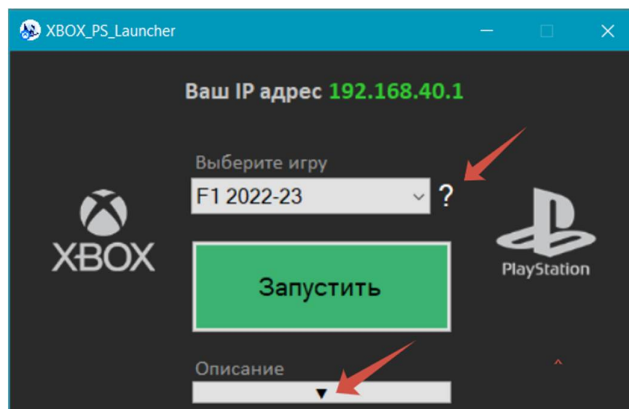
Для подключения к вашей консоли, запустите программу «XBOX PS Launcher» (ярлык на рабочем столе или в меню «Пуск»). Основная программа «2DOF Center» должна быть запущена.



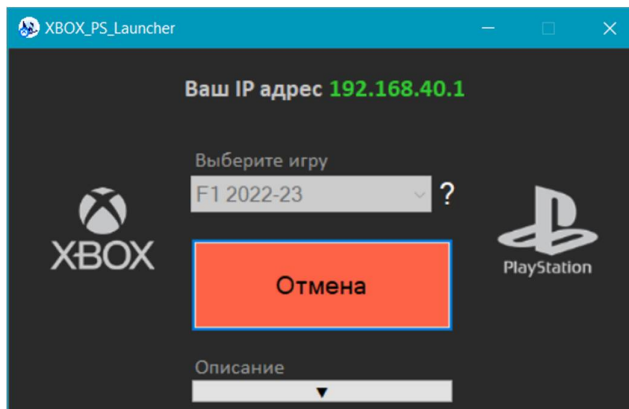
**ВАЖНО!** Ваша консоль и компьютер, на котором запущена программа, должны находиться в одной локальной сети (т.е. подключены к одному роутеру, по проводу или по Wi-Fi)

После запуска «XBOX PS Launcher», откроется основное окно программы.

Выберите из выпадающего списка игру (Смотрите описание, для каждой игры своя инструкция по настройке, значок вопроса «?» или кнопка описание внизу).



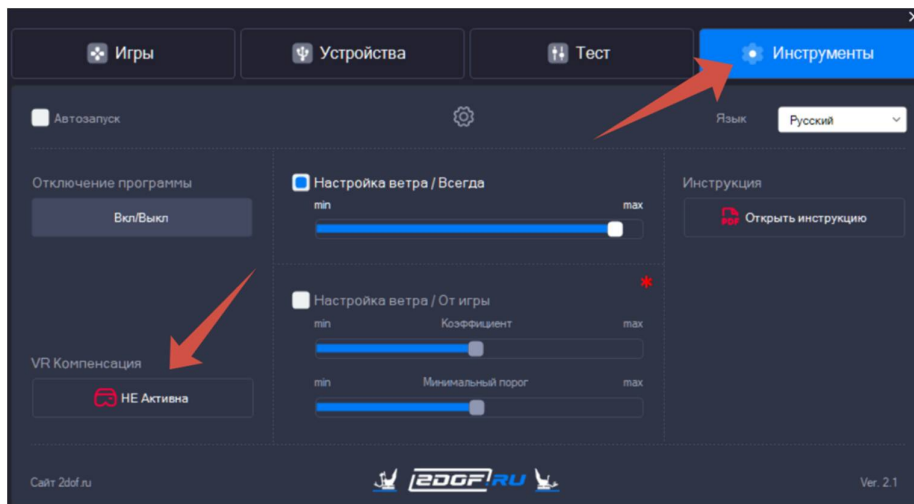
По завершению настройки, нажмите на зеленую кнопку «Запустить», платформа будет работать.



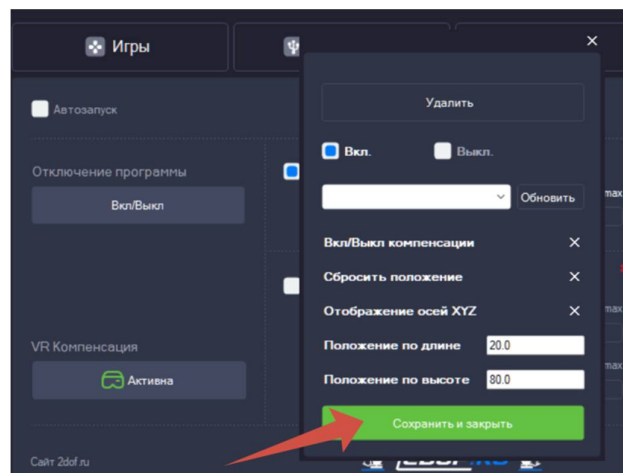
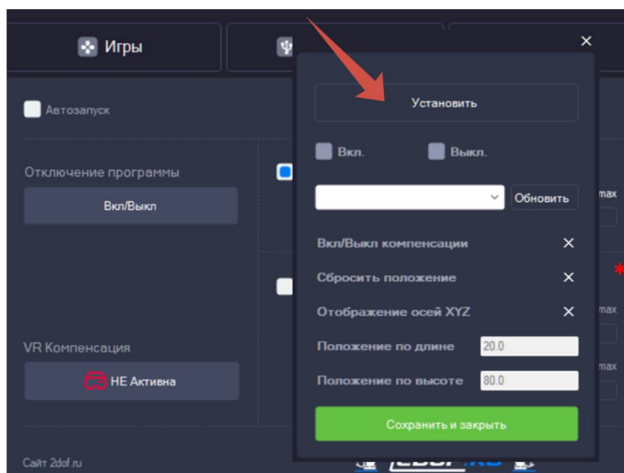
Если у Вас, остались вопросы или возникли сложности с программой, обращайтесь в службу поддержки Компании «2DOF». **Mail:** info@2dof.ru или **Телеграмм:** @help\_2dof

## VR Компенсация

После установки программы «2DOF Center», функция VR компенсации не активна. Для активации необходимо на вкладке “Инструменты”, нажать кнопку VR Компенсация.



Далее откроется дополнительное окно с настройками VR Компенсации. Нажмите сверху кнопку Установить. Будет выполнена установка и активация пакета OpenXR для работы VR компенсации.



После установки, кнопка VR Компенсация станет активной и будут доступны дополнительные настройки в окне VR компенсация. По умолчанию подобраны оптимальные настройки положения шлема VR, поэтому можно нажать зеленую кнопку внизу окна «Сохранить и закрыть», на этом основная настройка завершена.

### Описание основных функций и настроек в окне VR Компенсация

Можно назначить горячие клавиши на вашем устройстве (джойстик, руль и тд.), для этого выберите из выпадающего списка нужное устройство и назначьте ниже три функции. Нажмите на название функции и когда надпись станет зеленой, нажмите кнопку на вашем выбранном устройстве.

- **Вкл/Выкл компенсации** - Включение или отключение компенсации в игре на горячую (CTRL+INS).
- **Сбросить положение** - Калибровка положения компенсации в игре (CTRL+DEL).
- **Отображение осей XYZ** - Включение или отключение видимости осей наплавления XYZ виртуального трека (CTRL+D).
- **Положение по длине** - Положение VR шлема относительно продольного направления от центра виртуального трека XYZ.
- **Положение по высоте** - Положение VR шлема по высоте от центра виртуального трека XYZ.

## Запускаем игру и проверяем работу компенсации

Запускаем игру в режиме OpenXR (в большинстве случаев), если такого режима нет, выбираем запуск через SteamVR или Oculus VR. Тут все зависит от вашего шлема VR, попробуйте все режимы.



В момент запуска игры, должен звучать обратный отсчет от 5 до 1 (по английский) и в конце прозвучит фраза «motion compensation activate», это означает, что OpenXR и функция компенсации запустилась правильно. Если, обратного отсчета нет, функция компенсации работать не будет. Значит, есть проблемы с настройками в игре или в программе. Перезагрузите компьютер и проверьте еще раз. Если перезагрузка не помогает, обратитесь за помощью в службу поддержки Компании «2DOF». Mail: info@2dof.ru или Телеграмм: @help\_2dof

Далее, после фразы «motion compensation activate», можно воспользоваться горячими клавишами, описанные на странице 8.

**CTRL+D** на клавиатуре или назначенная кнопка на вашем устройстве - **Отображение осей XYZ**. В своём VR шлеме вы должны увидеть виртуальный трекер, с осями XYZ (стрелочки желтая, голубая и фиолетовая).



После запуска игры, находясь в кабине, откалибруйте положение виртуального трекера. Для этого держите голову ровно и нажмите **CTRL+DEL** на клавиатуре или назначенную кнопку ранее на вашем устройстве - **Сбросить положение**. Виртуальный трекер, должен находится внизу, относительно вашей головы 80 см вниз и 20 см вперед. Причем желтая стрелка смотрит строго вперед, голубая стрелка вверх, фиолетовая строго вправо. Это значит виртуальный трекер находится в правильном положении и компенсация работает корректно. Пример как на картинке.

Более подробную видео инструкцию про функцию VR Компенсации, смотрите на нашем сайте:

<https://2dof.ru/setup/>